

## Déroulé de l'action

### • Modalités

Session Inter/Intra  
En présentiel/Classe virtuelle

### • Horaires

9H00-12H30 /13H30-17H00

### • Méthode pédagogique

Alternance exposés théoriques  
et exercices pratiques  
(80% de pratique)

### • Suivi et assistance

Support de cours adapté  
au logiciel étudié et  
au niveau suivi  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée

### • Modalité d'évaluation

Passage de la certification TOSA  
en fin de formation  
Attestation de stage  
Emargement quotidien d'une  
feuille de présence

### • Accessibilité aux personnes handicapées

Pour tout besoin d'adaptation,  
retrouver le contact de notre  
réfèrent handicap et les  
modalités d'accueil sur la page :  
[Infos pratiques/Situation de Handicap](#)

# JavaScript – Les fondamentaux

**Public et Objectif :** Architectes web, développeur web, webmestres ou chefs de projets souhaitant maîtriser l'utilisation des balises et feuilles de styles HTML5/CSS3, utiliser JavaScript pour gérer l'interactivité d'un site web et savoir construire un site responsive design.

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Maîtriser l'utilisation des balises et feuilles de style HTML5/CSS3
- Utiliser JavaScript pour gérer l'interactivité d'un site web
- Savoir construire son site en Responsive Design
- Gérer les évènements et les manipulations dynamiques

**Prérequis :** Disposer de connaissances en langages HTML et CSS - Connaître la programmation structurée

- 3 jours -

## Introduction

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client Web
- Le navigateur
- Le modèle client / serveur
- Les outils
- Insérer un script dans un document HTML/XHTML

## JavaScript : le cœur du langage

- La syntaxe
- Les variables et les constantes
- Les fonctions globales : afficher des informations (console, alert) et interroger l'utilisateur (prompt)
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données
- Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs
- Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, String... Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

## Les objets du navigateur

- La hiérarchie des objets
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form... Leurs propriétés et méthodes
- Manipuler des fenêtres
- Gérer des timers

## Le DOM

- Introduction au XML, XHTML et HTML
- Le DOM et les navigateurs
- Sélectionner des éléments : API Selector Lvl 1 et 2
- Manipuler des éléments : créer et insérer de nouveaux éléments, modifier les attributs d'un élément, modifier le contenu

## Déroulé de l'action

- **Modalités**  
Session Inter/Intra  
En présentiel/Classe virtuelle
- **Horaires**  
9H00-12H30 /13H30-17H00
- **Méthode pédagogique**  
Alternance exposés théoriques  
et exercices pratiques  
(80% de pratique)
- **Suivi et assistance**  
Support de cours adapté  
au logiciel étudié et  
au niveau suivi  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée
- **Modalité d'évaluation**  
Passage de la certification TOSA  
en fin de formation  
Attestation de stage  
Emargement quotidien d'une  
feuille de présence
- **Accessibilité aux personnes  
handicapées**  
Pour tout besoin d'adaptation,  
retrouver le contact de notre  
réfèrent handicap et les  
modalités d'accueil sur la page :  
[Infos pratiques/Situation de  
Handicap](#)

# JavaScript – Les fondamentaux

## La gestion des évènements

- Le gestionnaire d'évènements
- Modèle DOM
- L'objet Event
- La propagation des évènements
- Compatibilité avec les différents navigateurs

## Les formulaires

- Les différents éléments d'un formulaire
- Vérifier les données saisies dans les différents champs
- Soumettre un formulaire

## Les styles CSS

- Rappel sur les styles CSS
- Manipuler les styles CSS
- Modifier une propriété de style d'un élément
- Modifier la classe d'un élément
- Modifier l'aspect d'un élément
- Déplacer, afficher, masquer, réduire un élément

## Requêtes avec un serveur

- Présentation et historique d'Ajax
- ActiveX
- XMLHttpRequest
- Fetch

## Introduction à JQuery

- Présentation de la librairie
- Manipulation du DOM (sélection, création, modification, suppression de nœuds)
- Gestion des évènements
- Création d'effets / animation
- Modification des styles

## Travaux pratiques

- **Pour chaque point du programme abordé :**  
Présentation et démonstration par le formateur, mise en pratique sur les fonctionnalités abordées par le stagiaire avec l'appui du formateur et du groupe, feedbacks du formateur tout au long de l'activité.