

Déroulé de l'action

• Modalités

Session Inter/Intra
En présentiel/Classe virtuelle

• Horaires

9H00-12H30 /13H30-17H00

• Méthode pédagogique

Alternance exposés théoriques
et exercices pratiques
(80% de pratique)

• Suivi et assistance

Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée

• Modalité d'évaluation

Passage de la certification TOSA
en fin de formation
Attestation de stage
Emargement quotidien d'une
feuille de présence

• Accessibilité aux personnes handicapées

Pour tout besoin d'adaptation,
retrouver le contact de notre
réfèrent handicap et les
modalités d'accueil sur la page :
[Infos pratiques/Situation de Handicap](#)

UML - Modélisation pour la maîtrise d'ouvrage

Objectif : Cette formation est particulièrement adaptée aux non informaticiens, responsables des exigences et tout membre d'une équipe projet désirant analyser, optimiser et formaliser des besoins liés à leur projet.

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Savoir utiliser le formalisme UML 2 pour la maîtrise d'ouvrage
- Comprendre les différents aspects et documents UML nécessaires à une parfaite communication inter-équipes
- Être capable de formaliser la vision métier ainsi que les exigences des utilisateurs dans un document directement exploitable par la MOE

Public : Business Analyste et toute personne ayant un rôle d'assistance à maîtrise d'ouvrage

Prérequis : Connaissances de base en génie logiciel. Expérience souhaitable en analyse et conception d'applications.

- 3 jours -

Introduction

- Objectifs et approche générale
- Vue d'ensemble de la méthode
- Vue d'ensemble de la notation UML

Décrire le métier

- La description des processus métier: - Identification des processus métier et des rôles externes - Identification des rôles internes - organisation interne du métier - Description des processus : diagramme d'activité - Etude de cas avec Enterprise Architect
- Modélisation du domaine: - Diagramme de classes (Attribut, Association, Généralisation) - Diagramme de machine d'états pour décrire les statuts métier - Étude de cas avec Enterprise Architect

Exprimer les exigences

- Exigences fonctionnelles : - Acteurs - Cas d'utilisation et scénario : diagrammes de cas d'utilisation et de séquence - Notations avancées
- Exigences non fonctionnelles : l'approche FURPS
- Description détaillée des interfaces
- Étude de cas avec Enterprise Architect

Concevoir le logiciel

- Que deviennent les éléments des modèles du métier et des besoins ?
- Architecture physique : diagramme de déploiement

Compléments méthodologiques

- Compléments sur le "Unified Process", MDA et les processus itératifs/agiles
- Mettre en place UML dans l'organisation

Travaux pratiques

- **Pour chaque point du programme abordé :**
Présentation et démonstration par le formateur, mise en pratique sur les fonctionnalités abordées par le stagiaire avec l'appui du formateur et du groupe, feedbacks du formateur tout au long de l'activité.