

## Déroulé de l'action

### • Modalités

Session Inter/Intra  
En présentiel/Classe virtuelle

### • Horaires

9H00-12H30 /13H30-17H00

### • Méthode pédagogique

Alternance exposés théoriques  
et exercices pratiques  
(80% de pratique)

### • Suivi et assistance

Support de cours adapté  
au logiciel étudié et  
au niveau suivi  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée

### • Modalité d'évaluation

Evaluation formative au travers  
de nombreux exercices tout au  
long de la formation permettant  
de valider les compétences  
acquises  
Attestation de stage  
Emergement quotidien d'une  
feuille de présence

### • Accessibilité aux personnes handicapées

Pour tout besoin d'adaptation,  
retrouver le contact de notre  
référént handicap et les  
modalités d'accueil sur la page :

[Infos pratiques/Situation de  
Handicap](#)

# Conduire & Gérer un projet informatique

**Public et Objectif :** Cette formation sur la conduite de projets informatiques s'adresse à un public d'informaticiens, de chefs de projet informatique. Elle permettra de maîtriser la conduite de projets d'une façon concrète et abordable, en fournissant les éléments clés d'un projet réussi : analyse, suivi, bilan.

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Connaître les conditions et les caractéristiques du travail par projet, la démarche projet
- Apprendre les techniques pour planifier, suivre, contrôler et capitaliser l'expérience
- Optimiser le résultat de ses actions, fédérer, motiver

**Prérequis :** Aucun

- 4 jours -

## Vue d'ensemble d'un projet informatique

- Les enjeux - Les moyens et les ressources
- Les contraintes - Le cadre d'un projet
- Les objectifs de la conduite de projet

## Les modèles constitutifs d'un projet

- Les trois axes - Le modèle de développement
- Le modèle d'analyse - Le modèle de pilotage

## Démarrer un projet

- Le point de départ - Les premiers choix
- La structuration du projet

## L'analyse

- Le domaine métier - Le périmètre fonctionnel
- Le contexte technique en phase d'analyse
- La documentation de projet

## Les référentiels techniques

- Les problématiques d'intégration
- Les architectures distribuées
- Les architectures orientées services (SOA)
- Les plates-formes types

## Le développement du projet

- La maîtrise de la qualité du code - La gestion des versions
- Les tests - L'industrialisation

## La planification

- L'estimation des charges - L'emploi du temps du chef de projet
- La gestion des ressources - La planification

## Le suivi et le pilotage

- Le suivi de projet - La gestion des imprévus
- Le comité de pilotage - Terminer un projet

# Conduire & Gérer un projet informatique

## Travaux pratiques

### Pour chaque point du programme abordé :

Présentation et démonstration par le formateur, mise en pratique sur les points abordés par des travaux pratiques avec l'appui du formateur et du groupe, feedbacks du formateur tout au long de l'activité.

## Déroulé de l'action

- **Modalités**

Session Inter/Intra  
En présentiel/Classe virtuelle

- **Horaires**

9H00-12H30 /13H30-17H00

- **Méthode pédagogique**

Alternance exposés théoriques  
et exercices pratiques  
(80% de pratique)

- **Suivi et assistance**

Support de cours adapté  
au logiciel étudié et  
au niveau suivi  
Assistance téléphonique  
gratuite et illimitée

- **Modalité d'évaluation**

Evaluation formative au travers  
de nombreux exercices tout au  
long de la formation permettant  
de valider les compétences  
acquises  
Attestation de stage  
Emargement quotidien d'une  
feuille de présence

- **Accessibilité aux personnes handicapées**

Pour tout besoin d'adaptation,  
retrouver le contact de notre  
référént handicap et les  
modalités d'accueil sur la page :

[Infos pratiques/Situation de Handicap](#)