

Déroulé de l'action

• Modalités

Session Inter/Intra
En présentiel/Classe virtuelle

• Horaires

9H00-12H30 /13H30-17H00

• Méthode pédagogique

Alternance exposés théoriques
et exercices pratiques
(80% de pratique)

• Suivi et assistance

Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée

• Modalité d'évaluation

Evaluation formative au travers
de nombreux exercices tout au
long de la formation permettant
de valider les compétences
acquises
Attestation de stage
Emergement quotidien d'une
feuille de présence

• Accessibilité aux personnes handicapées

Pour tout besoin d'adaptation,
retrouver le contact de notre
référént handicap et les
modalités d'accueil sur la page :

[Infos pratiques/Situation de
Handicap](#)

Conduire & Gérer un projet informatique

Public et Objectif : Cette formation sur la conduite de projets informatiques s'adresse à un public d'informaticiens, de chefs de projet informatique. Elle permettra de maîtriser la conduite de projets d'une façon concrète et abordable, en fournissant les éléments clés d'un projet réussi : analyse, suivi, bilan.

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Connaître les conditions et les caractéristiques du travail par projet, la démarche projet
- Apprendre les techniques pour planifier, suivre, contrôler et capitaliser l'expérience
- Optimiser le résultat de ses actions, fédérer, motiver

Prérequis : Aucun

- 4 jours -

Vue d'ensemble d'un projet informatique

- Les enjeux - Les moyens et les ressources
- Les contraintes - Le cadre d'un projet
- Les objectifs de la conduite de projet

Les modèles constitutifs d'un projet

- Les trois axes - Le modèle de développement
- Le modèle d'analyse - Le modèle de pilotage

Démarrer un projet

- Le point de départ - Les premiers choix
- La structuration du projet

L'analyse

- Le domaine métier - Le périmètre fonctionnel
- Le contexte technique en phase d'analyse
- La documentation de projet

Les référentiels techniques

- Les problématiques d'intégration
- Les architectures distribuées
- Les architectures orientées services (SOA)
- Les plates-formes types

Le développement du projet

- La maîtrise de la qualité du code - La gestion des versions
- Les tests - L'industrialisation

La planification

- L'estimation des charges - L'emploi du temps du chef de projet
- La gestion des ressources - La planification

Le suivi et le pilotage

- Le suivi de projet - La gestion des imprévus
- Le comité de pilotage - Terminer un projet

Conduire & Gérer un projet informatique

Travaux pratiques

Pour chaque point du programme abordé :

Présentation et démonstration par le formateur, mise en pratique sur les points abordés par des travaux pratiques avec l'appui du formateur et du groupe, feedbacks du formateur tout au long de l'activité.

Déroulé de l'action

- **Modalités**

Session Inter/Intra
En présentiel/Classe virtuelle

- **Horaires**

9H00-12H30 /13H30-17H00

- **Méthode pédagogique**

Alternance exposés théoriques
et exercices pratiques
(80% de pratique)

- **Suivi et assistance**

Support de cours adapté
au logiciel étudié et
au niveau suivi
Assistance téléphonique
gratuite et illimitée

- **Modalité d'évaluation**

Evaluation formative au travers
de nombreux exercices tout au
long de la formation permettant
de valider les compétences
acquises
Attestation de stage
Emargement quotidien d'une
feuille de présence

- **Accessibilité aux personnes handicapées**

Pour tout besoin d'adaptation,
retrouver le contact de notre
référént handicap et les
modalités d'accueil sur la page :

[Infos pratiques/Situation de Handicap](#)